

Pelaaminen – Viikoittaiset toimet

Projektijohtava varmistaa, että seuraavat toimet suoritetaan tarkasti joka viikko.

1 Ryhmätapaaminen

Projektijohtaja järjestää “standup-kokouksen” jonka aikana pelaajat tarkastelevat tilannetta laudalla, ja keskustelevat strategiasta seuraavalle vuorolle. Joukkue päättää mikä noppa laitetaan millekin Yksikkökortille ja siirretäänkö kortteja taaksepäin.

2 Pelaaminen

heitetään noppaa, merkitään silmälukujen verran työtä tehdyksi, merkitään kaikki ylijäämätyöt muistiin. Jaetaan ylijäämätyöt muille yksiköille, siirretään yksikköjä takaisin, mikäli tarpeellista (KT-ylärajaa kunnioittaen). Toistetaan, kunnes kaikki nopat on heitetty kerran. Merkitään käytettävissä ollut aika (Noppien silmäluvut) ja käytetty aika (yksikössä tehdyn työn määrä) resurssinkäyttötaulukkoon.

3 Tarkastus

Projektijohtaja tarkistaa, että KT-rajassa on pysytty, kaikki yksikkökortit ovat ajan tasalla: laudan “valmis” -sarakkeessa olevat kortit ovat valmiita; kaikissa hyväksytyissä korteissa on merkittynä aloitusviikko, lopetusviikko sekä kuluneet viikot.

4 Taulukkojen seuranta

Projektijohtaja varmistaa, että valvojat päivittävät taulukkonsa. Valvojat viimeistelevät taulukot: KVK joka viikon lopussa; Taulukkoja tulee käsitellä vain, jos uusia yksikköjä on hyväksytty.

5 Viikon lopetus

Otetaan viikon loppu -tapahtumakortti (jos niitä on). Luetaan ääneen, toimitaan tarvittavalla tavalla ja palautetaan kortti pakkaan. Tapahtumakortit -osiosta käyvät ilmi korttien ajoitukset.

Säännöt

Yksikkökortit

- Kortit voi valita pinosta prioriteetin mukaisesti.
- Kortit voi liikuttaa pitkin lautaa missä tahansa järjestyksessä.
- Valitun sarakkeen KT-yläraja on täytettävä joka viikko. Mikäli kaikkien sarakkeiden täyttäminen ei ole mahdollista, vasemmanpuoleisimmat sarakkeet priorisoidaan täytettäväksi ensin.
- Korteja voi siirtää taaksepäin (kuitenkaan ylittämättä KT-ylärajaa) tilan tekemiseksi uusille korteille.

Dice

- Kaikki nopat on laitettava yksiköihin ennen kuin niitä aletaan heittää.
- Laittamisen jälkeen nopat voi heittää missä järjestyksessä tahansa.
- Yhteen yksikköön ei tule laittaa useampia noppia. Yli jääneet pisteet tulee käyttää siihen erikoisalaan mihin noppa alun perin laitettiin.